



Воропаев Михаил Алексеевич
Графический дизайнер

📧 mikevrpv
🌐 mikevrpv.com
✉ mikevrpv@gmail.com

Обо мне

Дата рождения: 23.12.1992
Место рождения: Россия, город Киров, Кировская область
Образование: 2010-2015 "Вятский государственный университет"
Факультет автоматики и вычислительной техники
Специальность: Вычислительные машины, комплексы, системы и сети
Средний балл: 4.9, диплом специалиста с отличием

Целью поиска работы является трудоустройство в успешную компанию с интересными проектами и возможностью карьерного роста.

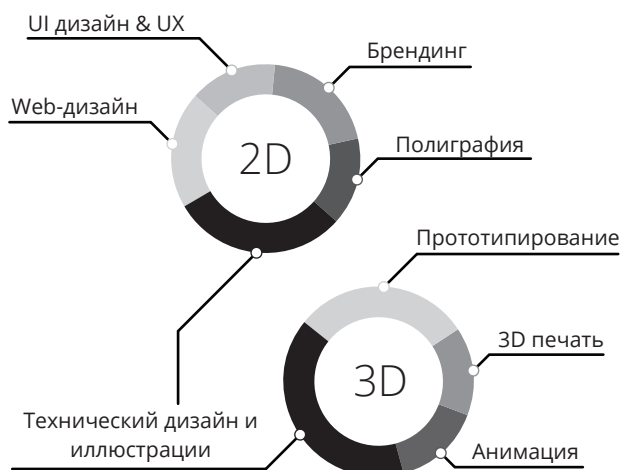
О себе могу сказать, что люблю все, что связано с дизайном во всех его проявлениях. Считаю дизайн не просто внешней оболочкой объекта, но и его смысловой составляющей. Позиционирую себя в первую очередь как художественного конструктора. Постоянно совершенствуюсь в своей сфере, стараюсь расширять спектр своих навыков, открыт всему новому и с удовольствием обучаюсь.

Личные качества: ответственный, самостоятелен в принятии решений, коммуникабельный, обладаю грамотной устной и письменной речью, уверенно чувствую себя на любых публичных выступлениях, этичен, всегда стараюсь предотвратить или минимизировать конфликт и иду на диалог, развитое чувство юмора, аналитический склад ума, возможность быстро переключаться с абстрактного на конкретное, строго соблюдаю сроки в работе, перфекционист.

Опыт работы

2010 - 2013 - ООО "Вентаудит" - веб-дизайнер, проектировщик интерфейсов
2012 - настоящее время - фрилансер-дизайнер
2013 - 2015 - ООО "Вентаудит" - начальник IT отдела

Специализация



Навыки

2D графика

Adobe Photoshop	● ● ● ● ● ● ● ●
Adobe Illustrator	● ● ● ● ● ● ● ●
Adobe InDesign	● ● ● ● ● ● ● ●
Corel Draw	● ● ● ● ● ● ● ●
Sketch	● ● ● ● ● ● ● ●
Adobe Lightroom	● ● ● ● ● ● ● ●

3D графика (моделирование)

3Ds Max	● ● ● ● ● ● ● ●
ZBrush	● ● ● ● ● ● ● ●
Rhinoceros	● ● ● ● ● ● ● ●
Solidworks	● ● ● ● ● ● ● ●
Maya	● ● ● ● ● ● ● ●
Blender	● ● ● ● ● ● ● ●

3D графика (визуализация)

V-Ray	● ● ● ● ● ● ● ●
Maxwell Render	● ● ● ● ● ● ● ●
Keyshot	● ● ● ● ● ● ● ●
Corona renderer	● ● ● ● ● ● ● ●

Разработка

CSS (SCSS)	● ● ● ● ● ● ● ●
JavaScript	● ● ● ● ● ● ● ●
PHP	● ● ● ● ● ● ● ●
HTML	● ● ● ● ● ● ● ●

Инструменты прототипирования

Axure	● ● ● ● ● ● ● ●
Balsamiq	● ● ● ● ● ● ● ●
Microsoft Visio	● ● ● ● ● ● ● ●
InVision	● ● ● ● ● ● ● ●
Moqups	● ● ● ● ● ● ● ●

Дополнительные навыки

Фотосъемка/ретушь фотографий
Подготовка 3D моделей к печати
Английский язык - Upper-Intermediate
Грамотная письменная и устная речь
Деловое общение
Знание основных методологий разработки ПО

Достижения

Участие в конкурсах "Игры дизайнеров 2014", "Редизайн почтового приложения Mail.ru", Talenthouse, Russia Design Cup 2015.

Приложения для Android Wear - Выбор редакции Google по дизайну